

Criptografía

Dr. Hugo D. Scolnik

*Prof. Titular Dpto. Computación
FCEN -UBA*

ELEMENTOS BÁSICOS DE CRIPTOGRAFÍA

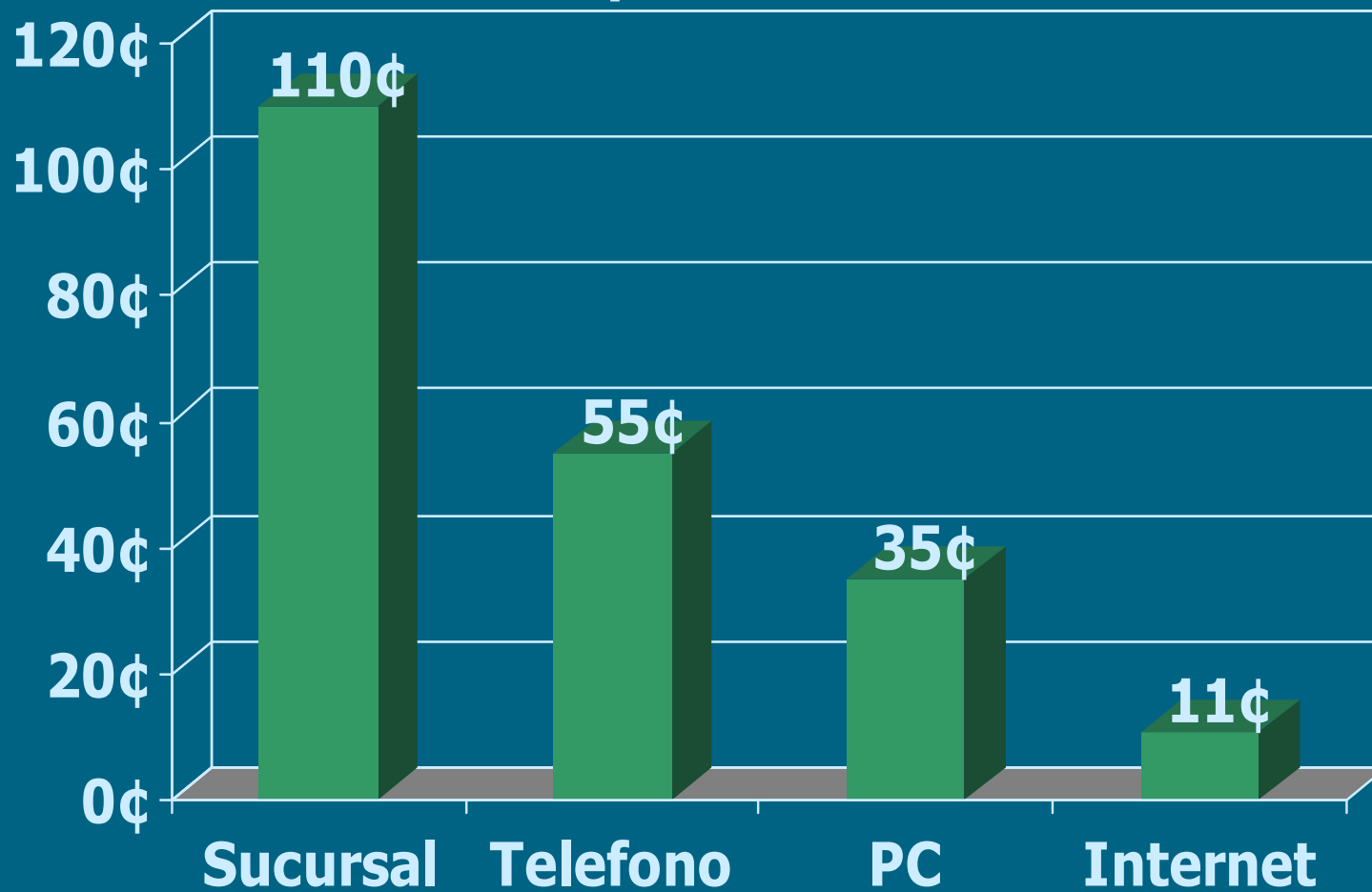
- Criptografía: es el arte de transformar mensajes de modo tal que sean ilegibles para todos aquellos a los que no se les confiere el modo de acceder a los mismos.
- Criptoanálisis: es el estudio de las técnicas para quebrar mensajes criptografiados.

OBJETIVOS DE LA CRIPTOGRAFÍA

- CONFIDENCIALIDAD
- INTEGRIDAD
- CERTIFICACIÓN DE ORIGEN
- NO REPUDIO

Internet Banking

Costo por transacción



Y cada vez hay más aplicaciones:



CONFIDENCIALIDAD

ATAQUE DE FUERZA BRUTA

Consiste en probar en forma sistemáticamente todas las combinaciones posibles de las claves, hasta descubrir la que fue usada en una encriptación

Seguridad de un sistema criptográfico

debe depender únicamente del
desconocimiento de las claves
y no del algoritmo
(este es generalmente conocido)



Punto 2.

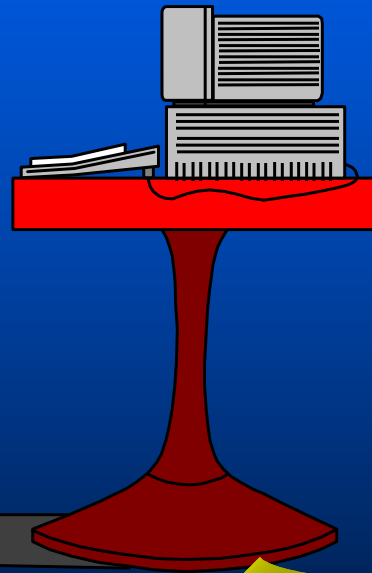
Inalterabilidad de los mensajes. El concepto de hashing.

INTEGRIDAD



Hash: dado un mensaje de n bits una función de hashing aplicada al mismo da como resultado otro “mensaje” de longitud k que constituye un “resumen” del mismo. La idea es que aunque obviamente hay otros mensajes que producen el mismo hash, es extremadamente difícil encontrarlos y aún más difícil que tengan un significado. Por lo tanto si se transmite un mensaje (encriptado o no) por una vía y su correspondiente hashing por otro (o firmado digitalmente), se puede verificar si el mismo ha sido alterado.

PÁGUESE A HUGO SCOLNIK
U\$S 12.000.000
Bill Gates



A2F508DE091AB30135F2

HASHING

PÁGUESE A HUGO SCOLNIK
U\$S 12.000.000
Bill Gates

FÁCIL

IMPOSIBLE

... sin colisiones!

A2F508DE091AB30135F2

FUNCIÓN TRAMPA

"Secure" hashes

- **SNEFRU** (128/256 bits); El SNEFRU de 2 pasos se puede quebrar, usando una PC, en 3 minutos [birthday: dado M , hallar M' cuyo $H(M')=H(M)$], o en 1 hora (hallar un mensaje M dado un hash h)
- **N-HASH**
- **MD2** (Message Digest-2, Ron Rivest, 128 bits, mas lento, menos seguro que MD4, usado en PEM)
- **MD4** (Message Digest-4, Ron Rivest, 128 bits, muy usado)
- **MD5** (Message Digest-5, Ron Rivest, 128 bits, MD4 con mejoras, muy usado, usado en PEM, SSL)
- **SHA/SHA-1** (secure hash algorithm, 160 bits, usado en DSS, SSL)
- **RIPEMD 128 / RIPEMD 160**
- **OTROS**

Punto 3.

Métodos simétricos, DES, 3DES, IDEA, AES, Cryptoflash, confiabilidad, longitud de claves, el problema de la distribución de las claves.

La máquina ENIGMA



(c) 1935, Morton Swimmer

http://homepages.tesco.net/~andycarlson/enigma/enigma_j.html

<http://users.telenet.be/d.rijmenants/en/enigmasim.htm>



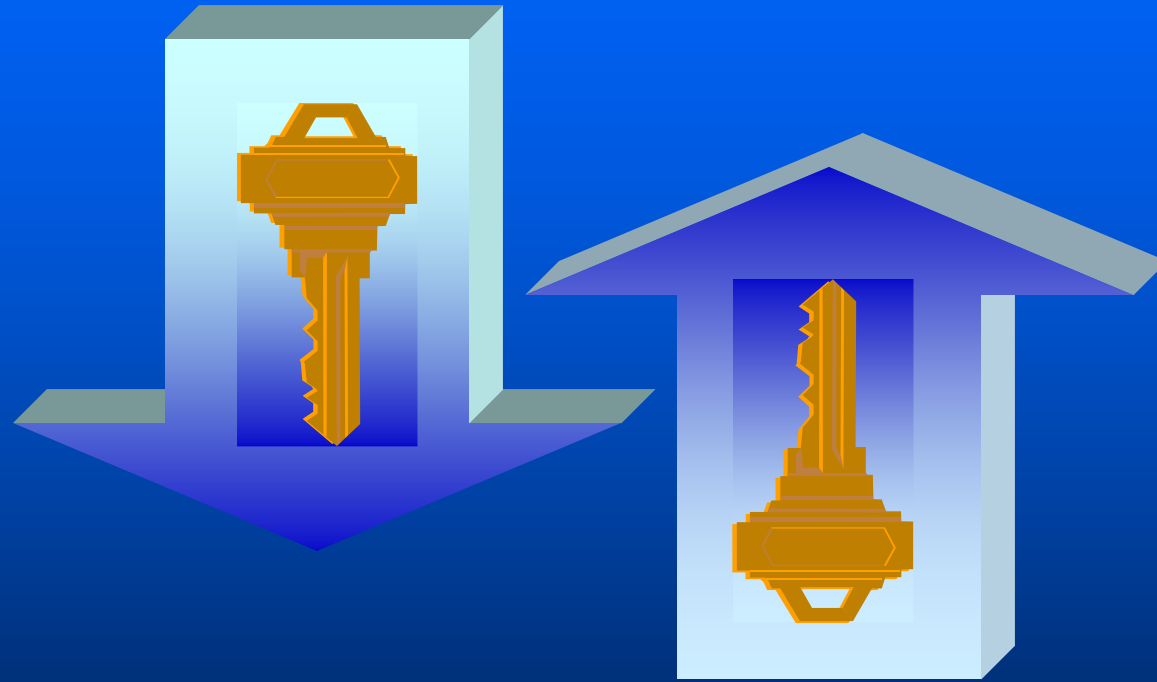


CLAVE
(ÚNICA)



MÉTODOS DE
ENCRIPCIÓN
SIMÉTRICOS

ESTAMOS HABLANDO DE CRIPTOGRAFÍA



#@Y6&(*-+jW3!'G&%;{I8=U

ENCRIPCIÓN SIMÉTRICA

Interceptamos este mensaje en Internet

Ä`a åŸ ‘<>îEĬ Ñ ê Õ¬Ë Á{ _È-¶üì—A[ñiÁ,Û–
¥çwê PCæ à× ”âĬéñK
¹ŒB’Ý5 ÿh f!Zf13 ÊZ¾ úP,àæ; P ¹á2Ê À Jâ (
#_-Âþlë ...õ^3>2Ü! àÜ[O8.n

Algoritmos simétricos

- DES (block, clave de 56 bits)
- 3DES (block, clave de 112/168 bits)
- RC2 (block, Ron Rivest, reemplazo para DES, clave de tamaño variable)
- RC6 (block, Ron Rivest, clave arbitraria)
- IDEA (block, international data encryption algorithm. clave de 128 bits)
- NCT (block, non-linear curves traveller, clave arbitraria)
- RIJNDAEL (block, clave 128/256-bits)
- CRYPTOFLASH (Stream, clave de 1024-bits)

MODO ECB (sin feedback)



MODO CBC (con feedback)



<u>CLAVE</u>	<u>4 Bytes</u>	<u>6 Bytes</u>	<u>8 Bytes</u>
Minúsculas (26)	.5 sec	5 min	2.4 dias
minúsc + dígitos (36)	1.7 sec	36 min	33 dias
Caracteres alfanuméricos (62)	15 sec	16 horas	6.9 años
Caracteres ASCII (128)	4.5 min	51 dias	2300 años
Bytes (256)	1.2 horas	8.9 años	580000 años

Exploración a razón de 1.000.000 pruebas/segundo

(y el poder computacional se duplica cada 18 meses)

RELATIVE BENCHMARK OF **Cryptoflash**® AND THE SYMMETRIC ALGORITHM SELECTED BY THE NIST (10/02/2000) AS THE PROPOSED AES (Advanced Encryption Standard)

ON A STANDARD PENTIUM USING TEXTS WITH LENGTHS $> 2^{15}$ bytes

Rijndael	20 CPU Cycles/byte	Max key length: 256-bits	--difficult scalability with performance slowdown -the inverse takes more code & time
Cryptoflash	7 CPU cycles/byte <i>285% faster</i>	Max key length: 1024-bits	- CPU Fully scalable (8/16/32/64-bits) with same performance - inverse and direct take the same code & time

Bibliography:

- [1] Wolfram,S., "Cryptography with Cellular Automata", CRYPTO'85
- [2] Meier,W. et al., "Analysis of Pseudo Random Sequences Generated by Cellular Automata", EUROCRYPT'91
- [3] Hecht, J.P., "Generación de caos determinístico y atractores extraños usando AC", FOUBA, Mar 2000
- [4]. Schneier et al, "Performance Comparison of the AES Submissions – Vers 1.4b – Jan 15, (1999)
<http://www.counterpane.com/aes-performance.html>
- [5] <http://csrc.nist.gov/encryption/aes/round2/AESAlgs/Rijndael/Rijndael.pdf>

Punto 5.

**Métodos asimétricos,
transmisión de claves. El
método de Diffie-Hellman.
Sobres digitales, RSA. El
concepto de firma digital,
claves privadas y públicas.
Seguridad de los
protocolos.**

Como distribuir las claves secretas

La idea es disponer de un conjunto numerado de claves y transmitir códigos ininteligibles para un espía que permiten arribar mediante operaciones matemáticas al mismo número. Este valor en común entre los usuarios habilitados será utilizado luego como llave de un algoritmo simétrico.

Ejemplo:

Sea $p = 23, a = 5, x = 6, y = 10$. Ahora el usuario 1 calcula:

$$f(x) = a^x \bmod(p) = 5^6 \bmod(23) = 15625 \bmod(23) = 8$$

y se lo envía al usuario 2.

El usuario 2 calcula

$$f(y) = a^y \bmod(p) = 5^{10} \bmod(23) = 9765625 \bmod(23) = 9$$

y se lo envía al usuario 1.

El usuario 2 recibió el número 8 y
procede a calcular:

$$K = f(x)^y \bmod(p) = 8^{10} \bmod(23) = 3$$

El usuario 1 recibió el número 9 y
calcula:

$$K = f(y)^x \bmod(p) = 9^6 \bmod(23) = 3$$

Por lo tanto ambos llegaron a la MISMA
clave.

Qué consigue un espía ? Intercepta los números y aunque conozca el primo elegido y la base (o sea) , no sabe cuales fueron los números .Para encontrar la clave común tendría que resolver el llamado problema del logaritmo discreto, por ejemplo:

$$5^x \bmod(23) = 8$$

Cuando los números involucrados son muy grandes, y están bien elegidos, este problema es computacionalmente irresoluble en un tiempo razonable.

Ejemplo:

$$p = 1000475149 , a = 876543098 ,$$

$$x = 12345678909876543 ,$$

$$y = 654375426738848$$

Los resultados son:

$$f(x) = 993617947 , f(y) = 839026926$$

y la clave común a la que ambos arriban es:

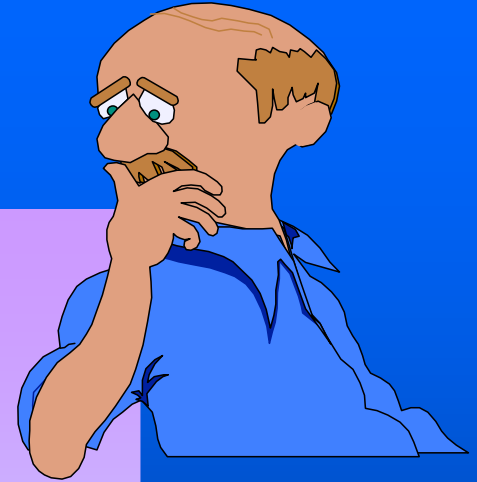
$$K = 708448295$$

Obviamente puede usarse esta clave en un algoritmo simétrico o puede ser una referencia a un conjunto de claves numeradas,

El espía (si llegó a conocer los números p, a) tendría que resolver la ecuación:

$$876543098^x \bmod(1000475149) = 993617947$$

En la práctica se usan números mucho mayores, lo que solo es factible con un software o hardware muy bien implementado.



Criptografía de clave pública

- prácticamente inquebrable si se implementa adecuadamente
- Deducir una clave a partir de la otra es computacionalmente irrealizable, aún disponiendo de recursos extremos

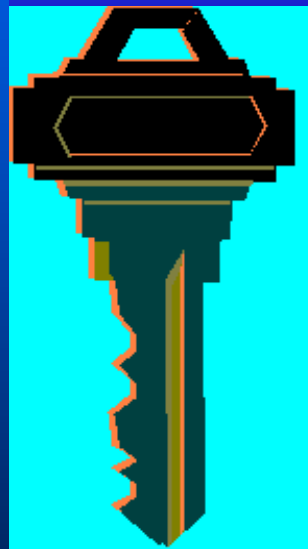
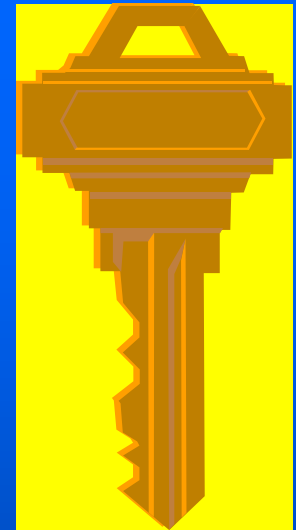
(se presume que se requieren 60.000.000 de años de una batería coordinada de 1.000.000 de computadoras que operen a razón de 1.000.000 de multiplicaciones y divisiones por segundo con números de 309 dígitos decimales para deducir una sola clave privada RSA 1024-bits a partir de la pública, usando el algoritmo más eficiente conocido - SNFST)

- 100 veces más lentos que los simétricos
- claves mucho mas largas que los simétricos

MÉTODOS DE ENCRIPCIÓN ASIMÉTRICOS

(de clave pública)

CLAVE
(PÚBLICA)



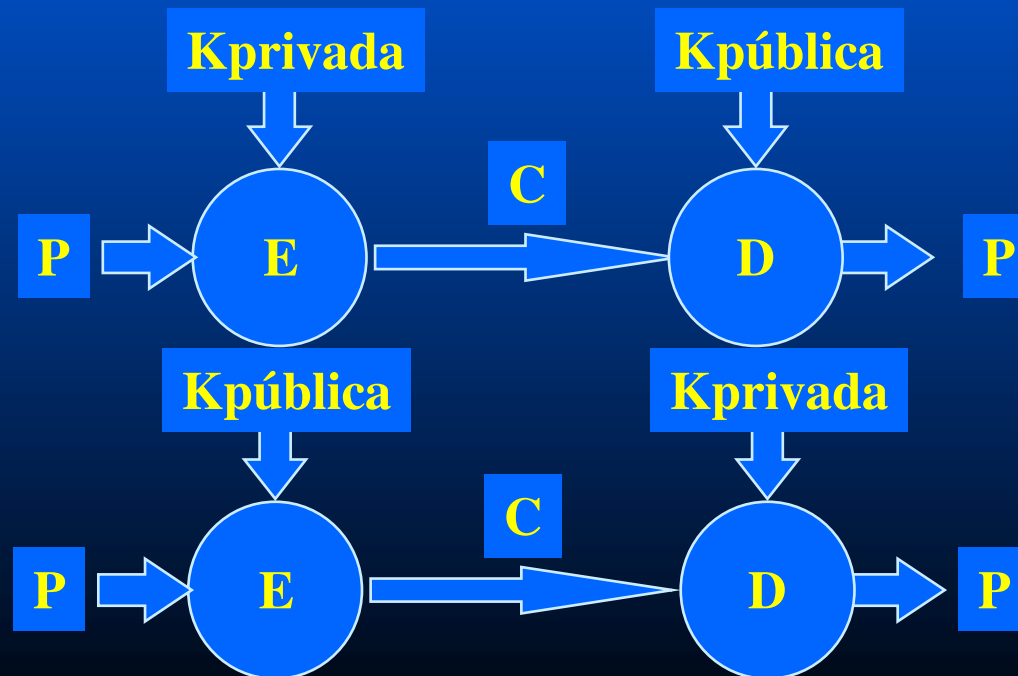
CLAVE
(PRIVADA)



Criptografía Asimétrica

(Sistemas de Clave Pública)

- Mediante un programa, el usuario genera un PAR de claves. Una es la pública, la otra es la privada (**secreta**).
- Si se encripta con una, se descripta con la otra.



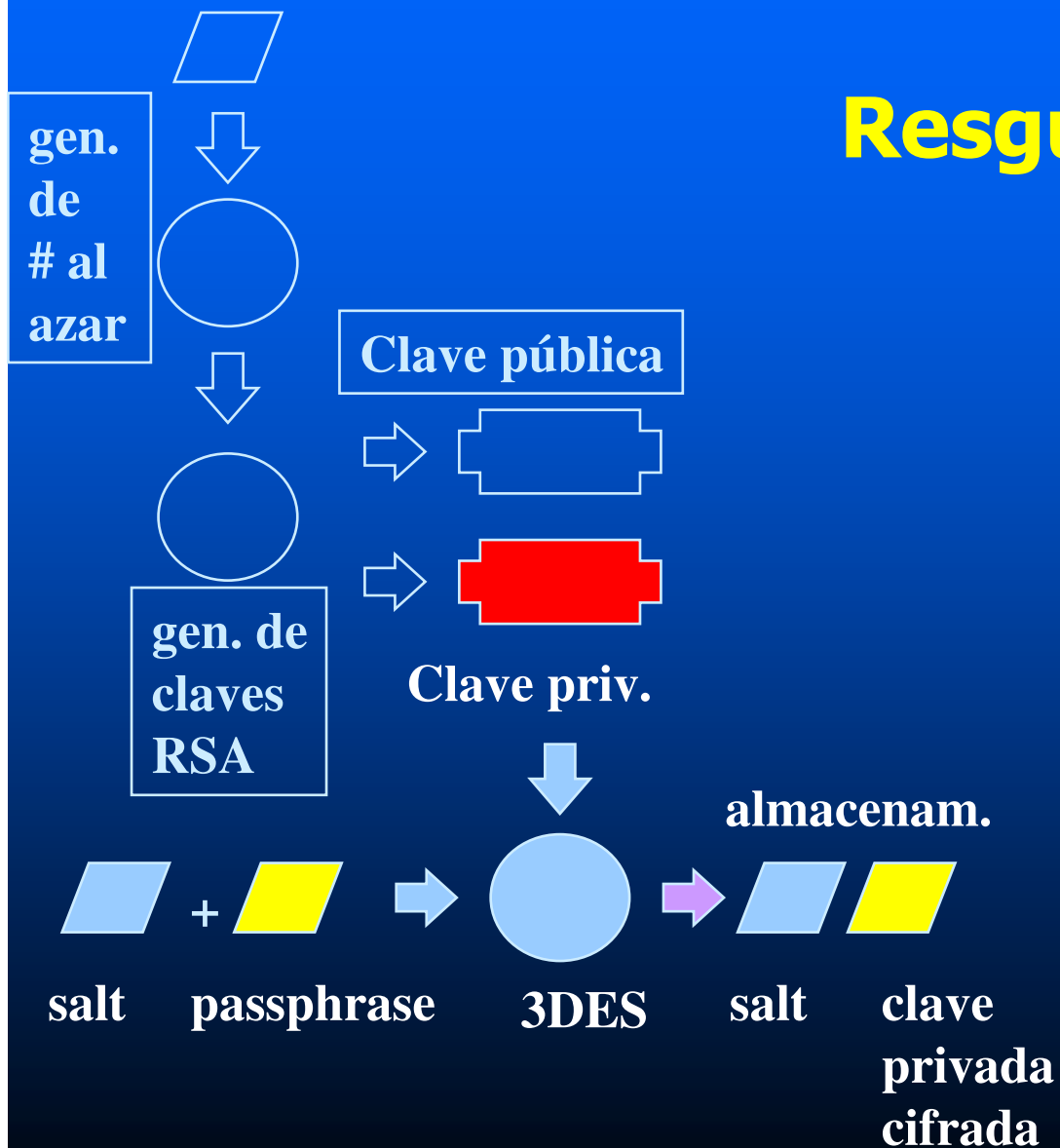
ESTAMOS HABLANDO DE CRIPTOGRAFÍA



K*#5A1[#@Y6&(*-8!-U
]fQ1^+jW3!'G&%;{I8=

ENCRIPCIÓN ASIMÉTRICA

Resguardo de clave privada



Criptografía – PROTECCIÓN DE LA CLAVE PRIVADA

EL USUARIO ES EL ÚNICO RESPONSABLE DEL
USO (o abuso) DE SU CLAVE PRIVADA.

③ CÓMO PROTEGERSE ?

❖ IDENTIFICACIÓN BIOMÉTRICA (huella digital)



❖ ALMACENAMIENTO PORTATIL (smartcards, eToken)

Desafíos actuales

Por ejemplo el premio para factorizar RSA 704

74037563479561712828046796097429573142593188889231
28908493623263897276503402826627689199641962511784
39958943305021275853701189680982867331732731089309
00552505116877063299072396380786710086096962537934
650563796359

es de 30.000 U\$S y para RSA 2048 es de 200.000 U\$S

Ver:

<http://www.rsa.com/rsalabs/node.asp?id=2093>

INTEGRIDAD
CERTIFICACIÓN
Y NO REPUDIO



FIRMA DIGITAL

PÁGUESE A HUGO SCOLNIK
U\$S 12.000.000
Bill Gates

HASHING

A2F508DE091AB30135F2

CLAVE
(PRIVADA)



FD

#3Ds@*j0{28z!^}Tc)%4+<6

GENERACIÓN DE
FIRMA DIGITAL

PÁGUESE A HUGO SCOLNIK
U\$S 12.000.000
Bill Gates

FD
#3Ds@*j0{28z!^}Tc)%4+<6

**RECALCULAR
HASHING**

**CLAVE
(PÚBLICA)**

A2F508DE091AB30135F2

A2F508DE091AB30135F2

**SON
IGUALES ?**

**VERIFICACIÓN DE
FIRMA DIGITAL**

Punto 7.

**Modelos de e-commerce
seguro.**

Criptografía – E-COMMERCE

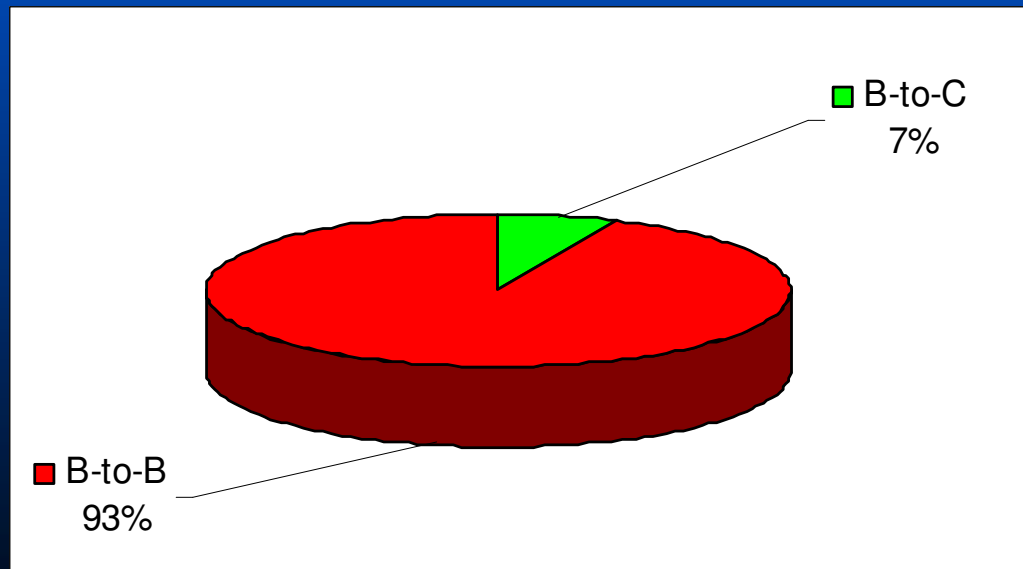
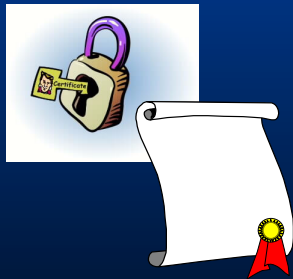
③ E-COMMERCE: *transacciones en Internet*

③ basado en la confianza y la seguridad mutuas

③ REVENUES MUNDIALES E-COMMERCE AÑO 2000

③ BUSINESS-TO-BUSINESS: 125.000 Millones U\$S

③ BUSINESS-TO-CONSUMER: 9.000 Millones U\$S



INTERNET

- es abierta
- es universal
- es económica
- es insegura

e-Commerce

- requiere confidencialidad
- requiere autenticación
- requiere control de integridad
- requiere simplicidad
- es el futuro

pero la realidad
actual muestra el
divorcio entre
ambos....

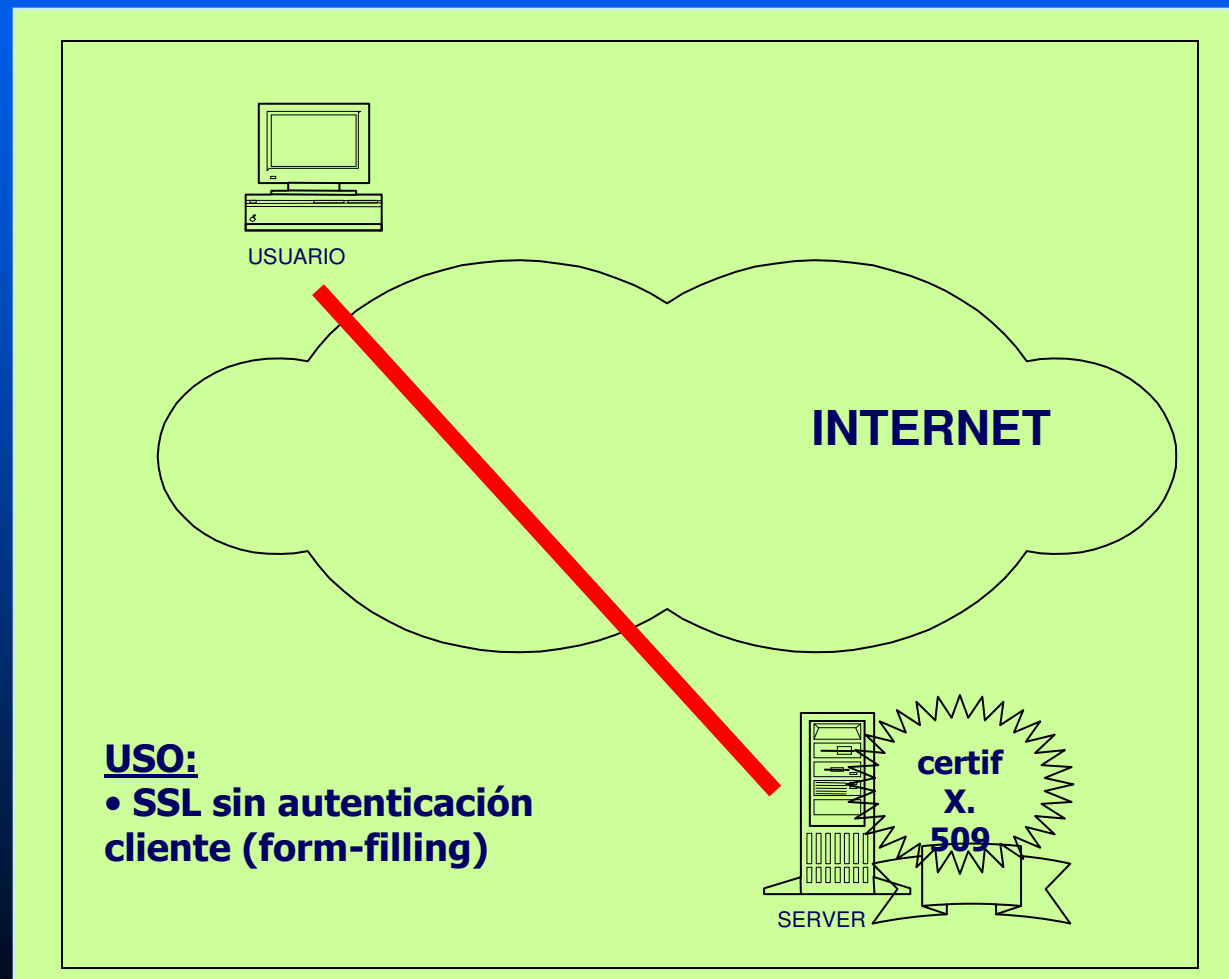


www.interbank.com.pe
London Fire Brigade(londonfirebrigade.gov.uk)
Epson, China (www.epson.com.cn)
Poder Judicial de Costa Rica (www.poder-judicial.cr)
Ministerio de Ciencia y Tecnología, de España (www.mict.es)
National Archives of Canada (www.archives.ca)
RISX Security (risk.mine.nu)
Black and Decker Corporation (www.bdk.com)
Headquarters Allied Land Forces Central Europe (LANDCENT) (www.landcent.nato.int)
Renault Italia (www.renault.it)
Banca Manzano (www.bancamanzano.it)
Banca Aimi (www.bancaimi.it)
Banca Popolare di Ravenna (www.bpr.it)
Technical Info, Jet Propulsion Labs (NASA) (techinfo.jpl.nasa.gov)
US Army Corps of Engineers, Portland District Home (cadd.nwp.usace.army.mil)
Computer Modeling and Simulation Department, Naval Surface Warfare Center
Secretaria de Comercio y Fomento Industrial (www.secofi-siem.gob.mx)
La Comisión Nacional Bancaria y de Valores (www.cnbv.gob.mx)
Microsoft Informatica Ltda (www.microsoft.com.br)
Organization of the Petroleum Exporting Countries (www.opec.org)
Lotería Nacional Sociedad del Estado (www.loteria-nacional.gov.ar)
Tower Argentina (ns2.tower.com.ar)

Fuente: <http://www.attrition.org/mirror/attrition/index.html>

LA SOLUCIÓN B2C ES....

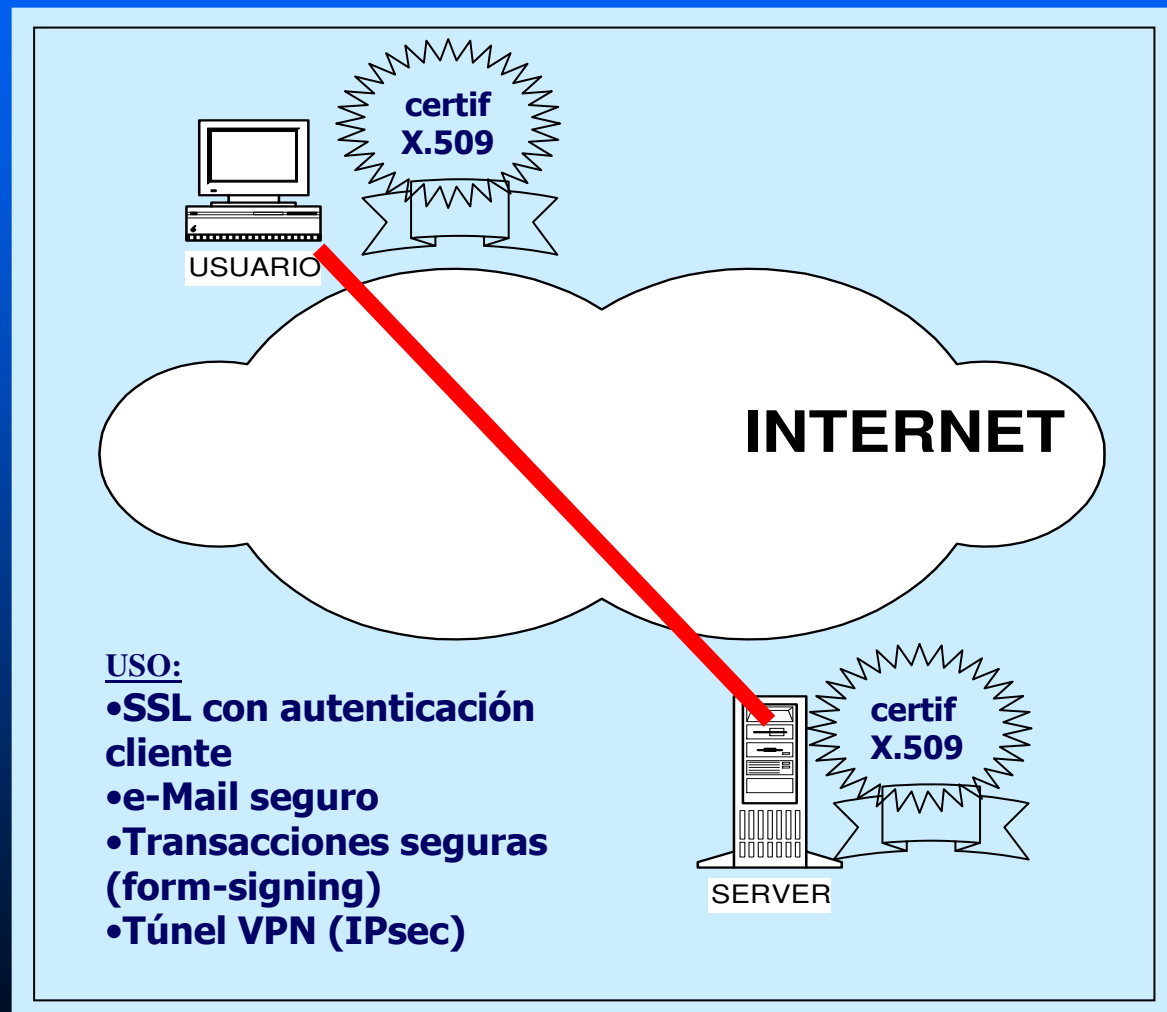
Autenticación del Servidor con Certificado Digital



PKI

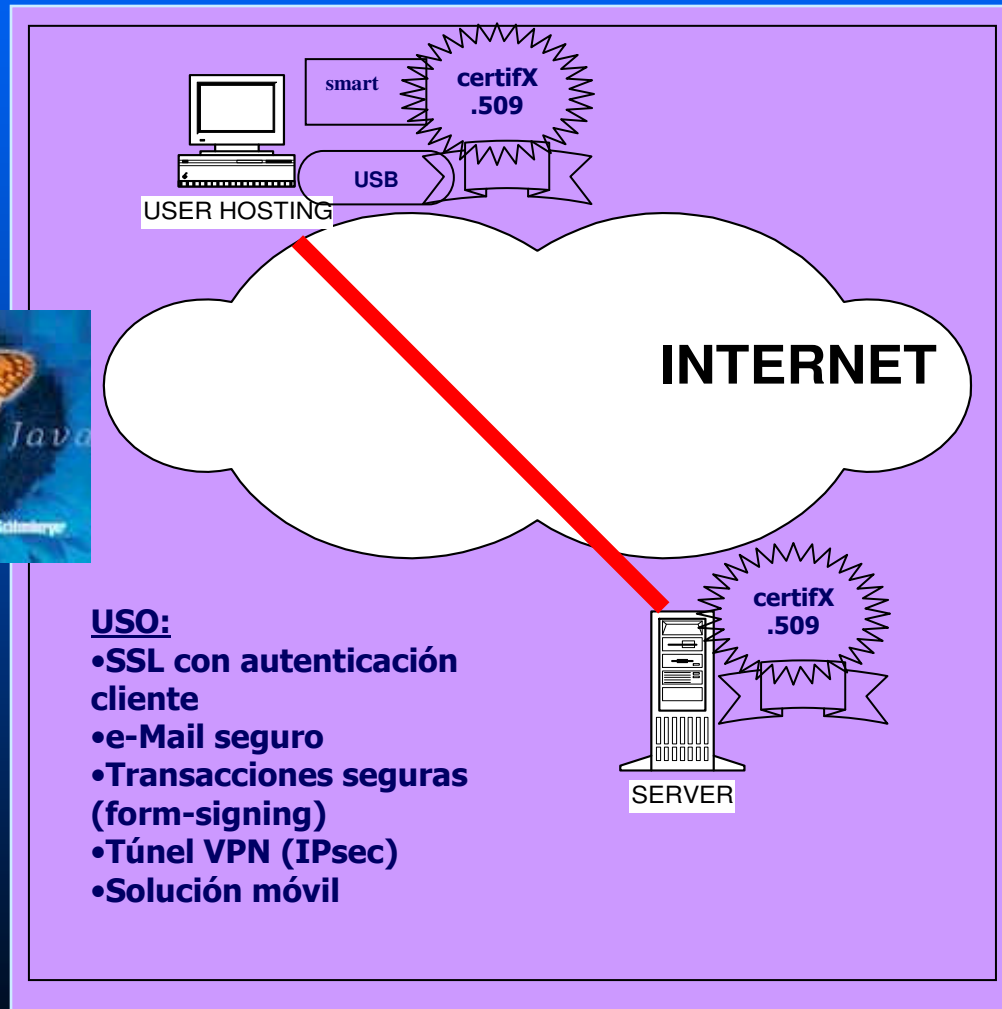
Y LA SOLUCIÓN INTEGRAL ES...

Autenticación del Servidor y del Cliente con Certificados Digital



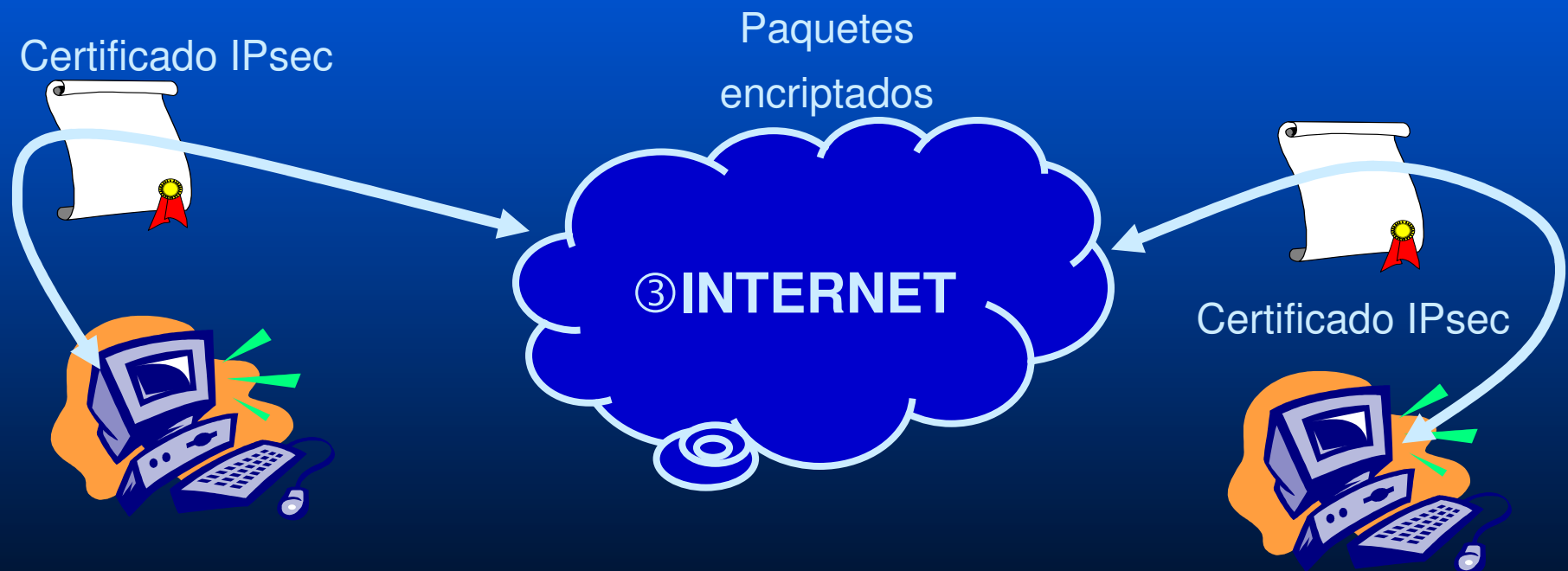
PKI

Y SE POTENCIA CON ALMACENAMIENTO PORTÁTIL Y CAPA BIOMÉTRICA...



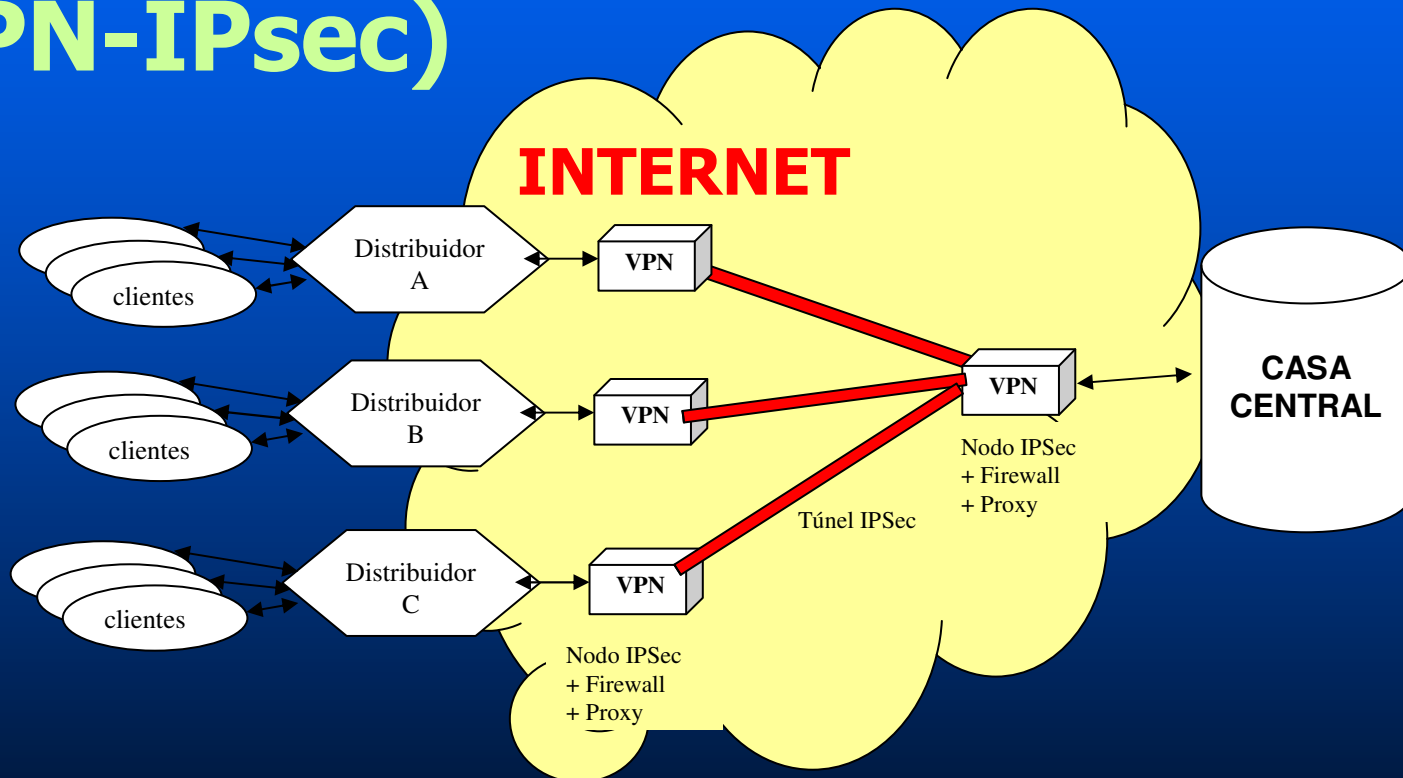
PKI

VPN (virtual private network)



RED PRIVADA VIRTUAL (VPN-IPsec)

Los nodos deben tener:
+ Firewall (Packet Filtering)
+ Proxy Server



**aplicación VPN al
e-Commerce (B2B)**

Y aquí terminamos

E-MAIL



E-MAIL

hugo@dc.uba.ar

